



## Softwarearchitektur



Die Softwarearchitektur beschreibt die Planung und Struktur komplexer Softwaresysteme. Sie ist die Grundlage für effiziente, skalierbare und wartungsfreundliche Softwarelösungen. Softwarearchitekten sind in der Lage, Standards und Richtlinien für die Entwicklung, Implementierung, Qualität und Sicherheit von Industriesoftware zu formulieren und legen damit die Grundlage für die weitere Softwareentwicklung.

Beispielhafte Kompetenzen, Fähigkeiten, Technologien und Wissensgebiete:

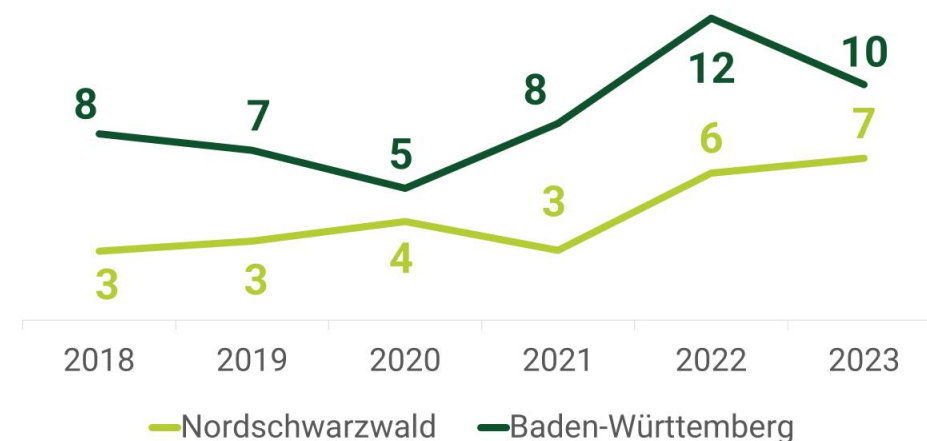
- Automotive Open System Architecture (AUTOSAR)
- Automotive Electronics
- Anforderungsanalyse
- Unit Testing

Beispielhafte Berufe mit Kompetenznachfrage im Future-Skills-Cluster Softwarearchitektur:

- Fachinformatiker für Systemintegration
- Programmierer
- Softwareentwickler
- Systemingenieur
- IT Security Engineer

### Wie hat sich die Nachfrage nach Kompetenzen im Bereich Softwarearchitektur entwickelt?

Anteil der Stellen mit Kompetenzanforderungen im Future-Skills-Cluster Softwarearchitektur in Automotive-Unternehmen



### Prognostizierte Entwicklung

**+ 35,5 %**

bis zum Jahr 2030

Gemessen am Anteil der Stellen mit Kompetenzanforderungen im Future-Skills-Cluster Softwarearchitektur, die Prognose basiert auf den Entwicklungen in den Stellenanzeigen bis zum Jahr 2023 und der Einschätzungen über die Entwicklung bis zum Jahr 2030 von Experten und Unternehmen.

